



Cahier des charges et guide d'organisation d'une Etape

« Matchs à Donf ROUGE » 2023/2024

Epreuve sans homologation

Compétition Jeunes U10 ans et moins

Destinataires :

Présidents et DE des Clubs Morbihannais candidats à l'organisation d'une étape Matchs à Donf.

Objectifs ?

JOUER, JOUER, JOUER ! Faire en sorte que tous les enfants licenciés, du Morbihan, aient la possibilité de **matcher toutes les semaines** lors de plateaux mis en place par le comité départemental de tennis du Morbihan pour les fidéliser.
Faire en sorte qu'il y ait un **suivi régulier des niveaux des jeunes**.

Qui finance ?

Le Comité établit une convention de mise à disposition de l'enseignant professionnel du club d'accueil.

Validation de la convention au moins 1 mois avant le début de l'action.
L'acceptation de la convention par le club, valide la reconnaissance du cahier des charges du CD56.

Le Comité verse **125€** au club organisateur comprenant la rémunération de l'enseignant (**3h00**) et la fourniture d'un goûter & boissons par le club organisateur.

A partir de cette année, le versement aura lieu chaque trimestre et se fera par virement bancaire sur le compte du club.

Il fournira également les récompenses pour les 3 premiers.

Gratuité pour tous les participants

Quand ?

En général le samedi de 14H à 17H hors vacances scolaires. Le CD56 harmonise les dates en tenant compte des secteurs géographiques entre les étapes de même niveau.

Quel public

Tous les enfants licenciés FFT référencés au niveau galaxie **Rouge** âgés de 10 ans et moins dans l'année sportive.

Inscription

L'inscription se fait par les parents ou le club sur le site du comité
<https://comite-tennis-56.com/> via un lien **EliMeeting accessible sur dans l'onglet « Match à Donf ».**

Il faut préciser les : **nom et prénom de l'enfant, nom de son club, son n° de licence, sa date de naissance et le numéro de téléphone du parent.**

Le lien d'inscription n'est actif que 17 jours avant la date de l'étape et pour une période de 15 jours à compter de 8h le matin.

Nouveautés 2024

- Le club dispose de 4 places réservées uniquement pour les enfants de son club pendant les 8 jours qui précèdent l'ouverture du lien. Le DE devra communiquer la liste au CD56 avant l'ouverture des inscriptions.

Création de l'étape « PLATEAU » : A réaliser par le Club sous ADOC

Contrôles Le CD56 contrôle la saisie du plateau et réalise une étude statistique du suivi des MAD.

Saisie des résultats « PLATEAU » :

A faire directement au cours du déroulement de l'étape, ou dans le délai maximum de 48 heures suivant l'action, **par le club organisateur, sous peine de non versement de l'aide.**

Document de référence :

Comment utiliser l'outil ADOC pour la compétition GALAXIE : Fiche N°3.

Quel effectif ?

Nombre de terrains	Nombre d'enfants maximum			
	Rouge	Orange	Vert	Ados
2	16	10	8	8
3	24	15	12	12
4	32	20	16	16
5	40	24	20 à 24	20 à 24
6	48	32	32	32

POINT D'ATTENTION

Seuls les enfants référencés du niveau de couleur rouge seront retenus, idem pour l'âge de l'enfant (exemple : 1 enfant de 11 ans NC n'est pas pris en compte).

Combien de courts ? Minimum 2 courts sur lesquels on peut aménager 4 terrains rouges.

Qui encadre ?

L'enseignant professionnel du club d'accueil (salarié par le Comité pour l'action) assisté d'un CQP-ET, de bénévoles du club, de jeunes du club, de parents, avec la présence fortement conseillée d'un assistant de jeu par terrain. Il est possible que l'encadrement soit assuré par un CQP-ET (sous tutelle d'un DE), mais pas par un bénévole. Dans cette situation l'action ne sera pas subventionnée par le comité.

Formats de jeux et de terrain

- **Matches en simple sur demi-terrain.**
- **1 set en 2 jeux gagnants** (avec alternance des services à 1 jeu Partout) **point décisif à 1/1.**

Objectif : minimum 5 matchs /enfant.

- **Balle rouge**

- Voir guide d'organisation pratique sur le site WEB du CD56
- Galaxie-Guide-Utilisateur-ADOC 56 sur le site WEB CD56
- Comment utiliser l'outil ADOC pour la compétition GALAXIE (Saisir les plateaux sur ADOC) sur le site WEB CD56

Pour le bon déroulement du plateau, n'oublions pas l'essentiel :

