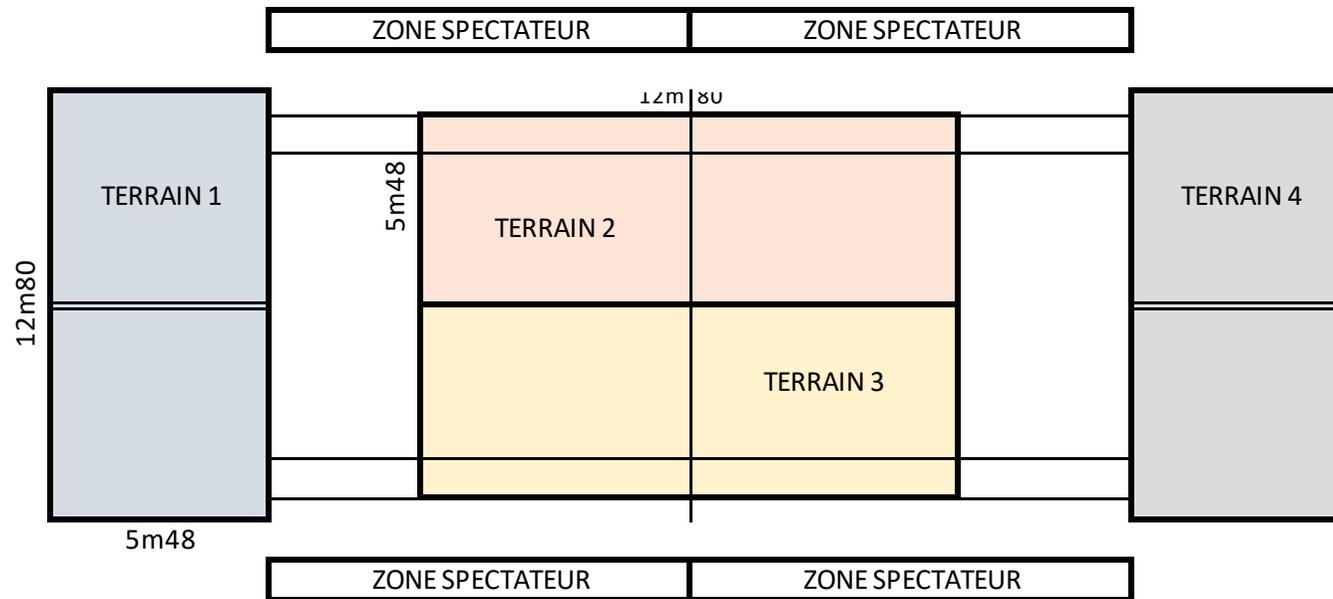


## MATCHES A DONF ROUGE



Formule du tournoi : (exemple: 16 équipes pour un court (soit pour 4 terrains))

Phase 1 : Poule (4 poules de 4 soit 6 rotations de 15 minutes = 1h30)

Phase 2 : Tableau final et tableau de classement (4 tableaux de 4 soit 4 rotations = 60 minutes)

Minimum de 5 rencontres jouées dans l'après-midi.

Formule de rencontre : (environ 15 minutes par rencontre)

les rencontres se dérouleront en 1 double et 2 simples de 2 jeux chacun et additionnés les uns aux autres (score final possible : 6/0, 5/1, 4/2 et 3/3)

Règle du jeu particulière :

- tirage au sort du service en Pierre Feuille Ciseau
- service dans le tout le terrain adverse (absence de carré de service)
- double : obligation d'alternance du retourneur à chaque point

### Quelques précisions et conseils .

Un club avec 1 seul terrain peut accueillir jusqu'à 16 équipes soit 32 enfants.Plus confortable sur 2 terrains avec club house.

Integrer les jeunes compétiteurs du club à l'encadrement, idéalement, 1 par petit terrain pour 8 enfants.

Il est souhaitable qu'un grand nombre d'enfants participe afin de conserver une dynamique de groupe festive et qui permettra de nombreuses combinaisons Cette animation est gratuite et met en avant l'aspect collectif de notre pratique, ce qui est important pour entrer dans la pratique du match.

Le pré requis est que les enfants maîtrisent le décompte 15/30/40 .

Les clubs doivent, si possible inclure la participation à ces Coupes Davis dans le plan de formation annuel en en expliquant le bien fondé aux parents.

La mixité est tout à fait possible.

Essayer d'initier des covoiturages entre parents au sein des clubs.



## Guide d'organisation d'une étape Matches à Donf "ROUGE"



	Objectifs →	Enfants	Capitaines	Parents	Référént + Enseignant + Assistants+ Bénévoles			
13h30-14h					préparer org sportive		Traçage terrains + filet + balles d'échauffement	préparer le café + musique
	ACCUEIL	Inscription des enfants	Validation des joueurs		Accueil	pointer les enfants sur le listing		
		Echauffement Tennis (sur leur terrain de poule si possible)				Saisie du plateau	accompagner les joueurs sur leur terrain	Prendre la photo
				Café				accueil café
14h-15	LANCEMENT PHASE 1	Ecoute			Explications + démo d'une rencontre	Photo de groupe Enfants		
					Répartition des terrains			
14h15-15h15	PHASE 1	jeu et arbitrage				responsable de poules ou de plusieurs poules		
		tirage au sort du serveur en pierre-feuille-ciseau	(1 cap responsable de poule?)					Boissons
15h15- 15h30		Boissons	retour des classements de poule		Organisation phase 2	retour des classements de poule		
15h30-16H45	PHASE 2	jeu et arbitrage			Gestion phase 2	responsable tableaux de classement		
16h45-17h00	PALMARES				Photo de Groupe Enfants & Parents			
17H00	Résultats				Saisie des résultats des matches			

